

نادي الروبوت

يُعتبر الروبوت من المجالات الحديثة والتي أصبح التوجه لها ضرورياً في مجالات علمية وعملية متعددة، وهناك العديد من المسابقات التي تختص بمجال الروبوت أو التي يلزم للعمل عليها معرفة ومهارة لبرمجة الروبوت.

الأهداف

- 1 التعريف بأجهزة الروبوت والمايكروبت والأردوينو والروسبري باي.
- 2 التدريب على الأوامر البرمجية البسيطة والمعقدة.
- 3 تأهيل الطلاب للمنافسات المختلفة في مجال الروبوت.
- 4 دعم المدارس بأجهزة روبوت حديثة.

منجزات البرنامج على مستوى المملكة

تحقيق إحدى المدارس المستفيدة من البرنامج (ثانوية الحمراء)
المركز الثاني
على مستوى المملكة في بطولة الروبوت (فيرست ليقو التحالف)

المركز العاشر على مستوى المملكة
في بطولة الروبوت (فيرست ليقو الطاولة)

عدد المستفيدين

مدارس بنين.

3

1

مدرسة للبنات.

